



Maßstab: 1:100 (bitte Format nicht verändern!)

 Druckformat (entspricht der Druckdatei!)

 **Beschnittbereich**
Randabfallender Bereich. Bitte Ihre Hintergrundgrafiken auch in diesem Bereich platzieren.

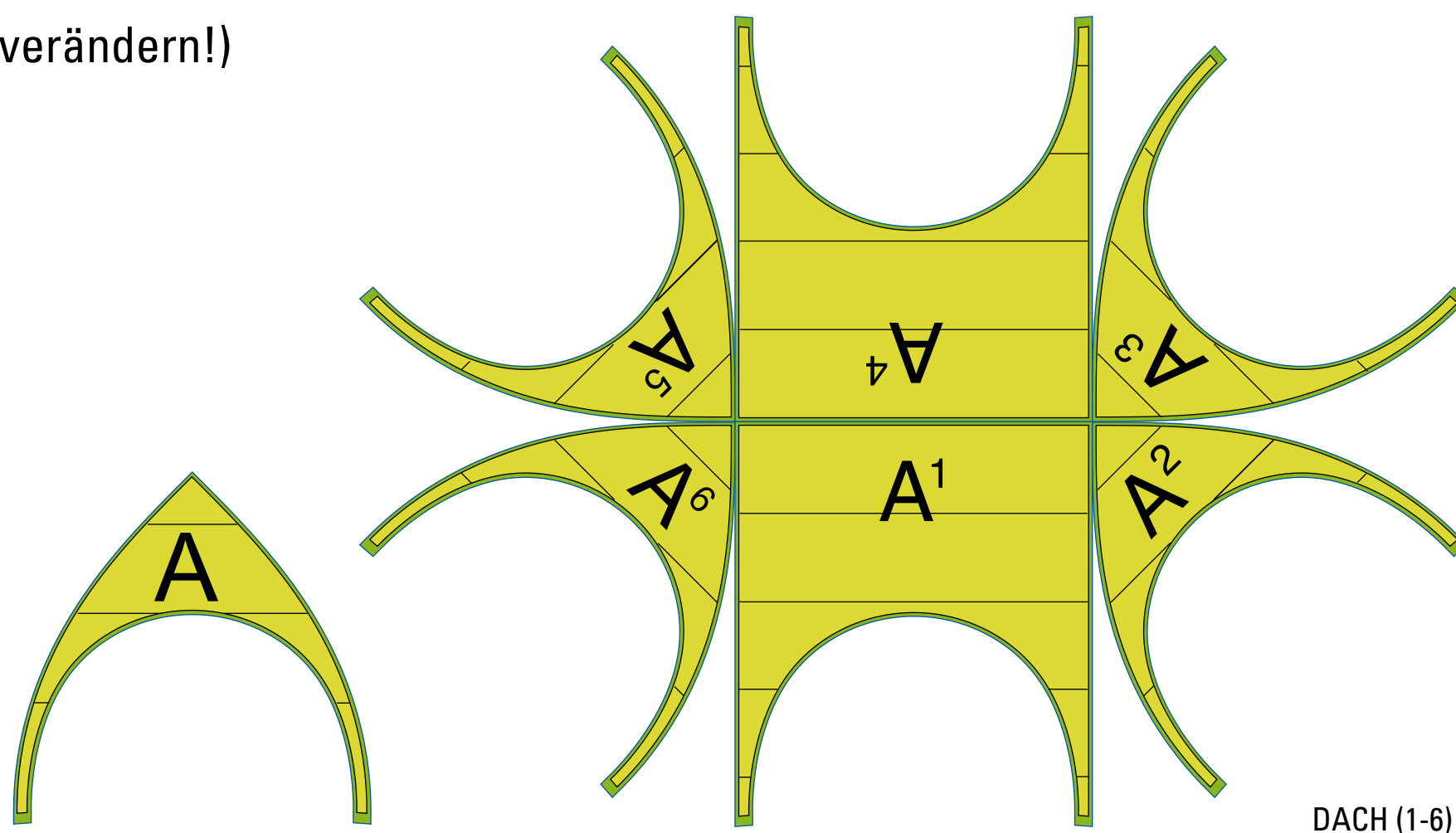
 **Grafikbereich (entspricht Endformat)**
Schriften und wichtige gestalterische Elemente möglichst 5cm vom Beschnittbereich platzieren

 **Stoffzuschnitt, Nählinie**
Die Zeltstoffelemente werden aus mehreren Teilen zusammengesetzt. Jedes Element wird einzeln bedruckt und gefertigt. Bitte beachten Sie dies bei Ihrer Gestaltung.

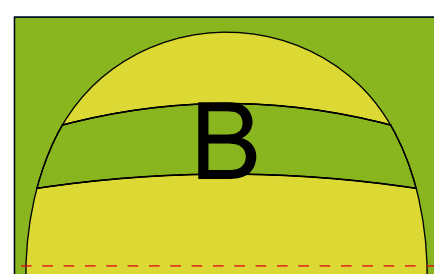
 **Grundlinie, Boden**
Verlängerung der Wandelemente unter die Grundlinie. Dort befinden sich Ösen zur Wandbefestigung am Boden mittels Heringen.

Standardfarben Wand und Dach:

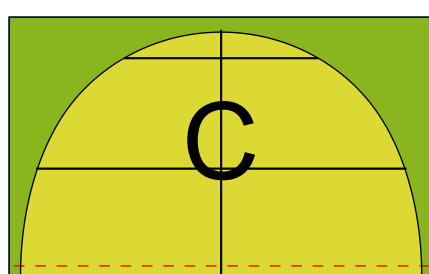
■ Black □ White ■ Red PMF 200C
■ Grey PMF 429C ■ Blue PMF 299C



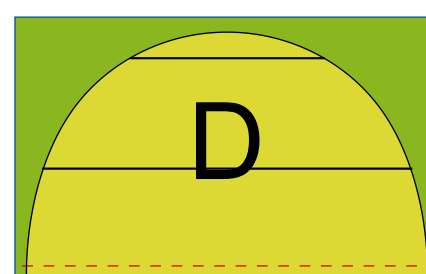
DACH (1-6)



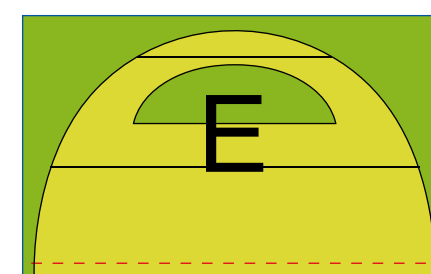
BIG WINDOW WALL



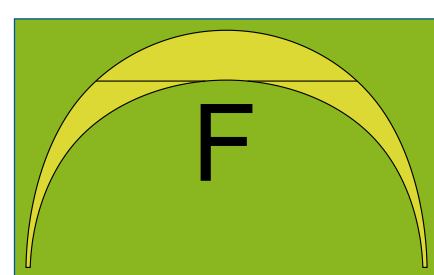
DOOR WALL



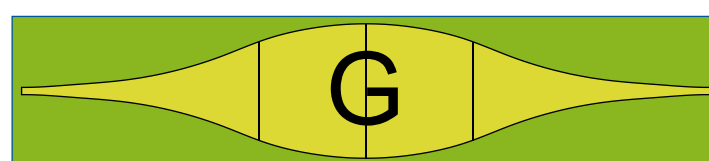
SIDE WALL



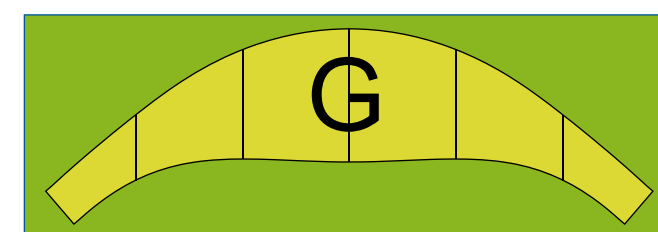
WINDOW WALL



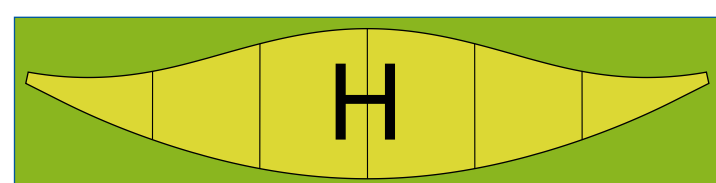
CURVE WALL



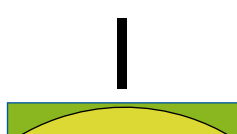
6M <> 6M CONNECT



6M <> 5M CONNECT



SUNROOF



BANNER

Diese Vorlagen dienen der Vorbereitung Ihres Layouts. Dies ist **keine** Vorlage zur Erstellung der Druckdatei. Die Erstellung der Druckdatei übernehmen wir für Sie. Zusätzlich erhalten Sie zur Veranschaulichung eine 3D-Darstellung Ihres Zeltes. **Ohne zusätzliche Berechnung!**

Bitte übersenden Sie uns zusätzlich zu Ihrem Entwurf: Ihr Logo in CMYK möglichst als Vektor oder als unkomprimiertes Jpeg mit möglichst 100dpi Auflösung bei Maßstab 1:1. Ihr Hausfarben als Pantone oder in CMYK. Grafikelemente als Vektor, die für die Gestaltung verwendet werden sollen. Oder als Bildgrafik in 100dpi Auflösung bei Maßstab 1:1, ebenfalls in CMYK. Ihre Schrifttype der Hausschrift oder die Schrifttype, die ersatzweise eingesetzt werden darf.

Weitere gestaltbare Bereiche:

Stoffhülle der Zeltbeine:

PMF  ■ □ ■ ■

Sockel der Zeltbeine:

PMF  ■ □ ■ ■

Abdeckung des Reißverschlusses:

PMF  ■ □ ■ ■

Bitte Farben auswählen/ankreuzen.
Für 4c-Druck bitte Pantonefarbe angeben.

